

Kodning af ICOM IC-E92D til brug på D-Star.

Dit eget kaldesignal skal kodes allerførst (skal kun gøres denne ene gang) :

Tryk MAIN i et sekund, så begge modtageres informationer vises.

Tryk kort på MAIN så MAIN-bjælken flytter til nederste modtager, og tryk MAIN i et sekund.

Nu vises kun B-modtageren, hvor DV (D-STAR) modulation er mulig.

Tryk MENU, vælg med drejeknappen CALL SIGN, tryk knap 5, vælg med drejeknappen MY, tryk knap 5.

Flyt fra bogstav til bogstav med pilknapperne (4 og 6), vælg bogstaver/tal med drejeknappen og og knap A/a, og skriv efter skråstregen radiotypen, afslut med tryk på knap 5. Tryk Menu for at komme til hovedskærmen.

En frekvens med de nødvendige D-Star informationer til repeateropkald kodes og gemmes således :

Vælg VFO ved kort tryk på VFO, og vælg med tryk på BAND, hvilket frekvensbånd du vil bruge.

Vælg den ønskede frekvens med drejeknappen.

Hvis kanalspring ikke passer : tryk 1 sekund på TS og vælg det rigtige spring med drejeknappen. Tryk TS.

Vælg repeater ved at holde DUP i 1 sekund (flere gange) og vælg -DUP (ingenting, -DUP eller +DUP)

Tast for at kontrollere, at der sendes på den rigtige frekvens.

Hvis repeaterspacing ikke passer : tryk MENU og vælg med drejeknap DUP/TONE, tryk (5), drej til linjen OFFSET FREQ og tryk (5), drej indtil der står 2.000.00 (70cm) eller 0.600.00 (2m), tryk (5), tryk MENU.

Vælg DV ved at trykke et sekund på MODE, eventuelt flere gange (FM, FM-N, AM, DV)

Tryk og hold knap 9 (CS) indtil der vises 4 linjer, som skal kodes som vist herunder.

UR : Her står normalt CQCQCQ. Man kan også ved at skrive en kommando på denne linje vælge STARnetgruppe, linke eller unlinke repeatere og meget andet.

R1 : Kaldesignal på den lokale repeater, for eksempel OZ4RED C. Bogstavet på 8. position skal svare til frekvensområdet (A: 23cm, B: 70cm, C: 2meter)

R2 : Kaldesignal på den lokale repeater, for eksempel OZ4RED G. Bogstavet G på 8. position gør, at dit signal kommer via Gateway ud på nettet til reflektor og andre repeatere.

MY : Dit eget kaldesignal. Kaldesignalet vises i de D-Star radioer, som modtager dit signal.

Vælg linjen, du vil skrive i ved at dreje og trykke på knap 5. Flyt fra bogstav til bogstav med knap 4 og 6 og vælg bogstaver/tal med drejeknappen og knap A/a. Slut hver linje med tryk på knap 5. Slut med MENU.

Gem i en hukommelse : Tryk på MR i et sekund, hukommelsesnummeret blinker.

Hvis hukommelsen allerede er programmeret ses en frekvens på øverste linie.

Vælg med øverste knap en ledig hukommelse og tryk og tryk på MR i et sekund.

BANK, BNAME, MNAME, SKIP kan indkodes i hver hukommelse. Tryk MR i et sekund, vælg linje med pilknapper 2 og 8, vælg bogstaver/tal (skift med A/a) med drejeknappen og flyt med pilknapper 4 og 6.

Med **BANK** kan man organisere, i hvilken rækkefølge kanalerne vælges, og vælge en BANK, når man vil scanne, for at undgå at scanne alle hukommelser.

En bank kan gives et navn i **BNAME** på max 8 karakterer.

Hukommelsens navn **MNAME** kan vises i display. Tryk M.NAME i et sekund (eventuelt flere gange) for at skifte visning i display.

SKIP kan vælges mellem OFF, SKIP eller PSKIP, således at kanalen springes over ved scanninger.

Gem ændringer ved tryk på MR i et sekund. Bemærk at det er det rigtige hukommelsesnummer !

Efter kodning af en eller flere hukommelser kan radioen skiftes fra VFO til MEMORY mode ved et kort tryk på MR, og man kan vælge hukommelsespositioner med drejeknappen.

Ved tryk på MR og BAND kan vælges mellem bankerne.

Scanning af hukommelseskanaler : tryk SCAN i et sekund og vælg banknavn eller ALL med drejeknappen, og tryk kort på SCAN. Scanningen standses ved tryk på SCAN eller sendeknap.

Kodning kan gøres meget nemmere og hurtigere ved hjælp af en PC, et kodeprogram og et kodekabel, hvorved man også kan genbruge kodningen fra andres radioer, så man slipper for at taste det hele ind selv.

Se nærmere om kodning, brugsanvisning og mange andre D-Star oplysninger på **www.D-Star4all.dk**

*) Hvis man kommer til at trykke for længe på F låses alle knapper. Låses op igen ved at trykke længe på F.